1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『セレクション　選ばれし者』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『セレクション　選ばれし者』
に関するお問い合わせ先

株式会社コトブキソリューション

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警　告

2 ゲーム紹介

『セレクション　選ばれし者』は、主人公である王子ハインを操作して、リッカー国を救うために冒険の旅に出るロールプレイングゲームです。村で情報を集めたり、魔物と戦ったりしながら旅を進めていきます。

ストーリー

君の旅は、新しい伝説をつくる。

古き物語に、かく語りき。
「左手に印［しるし］を授かって生まれし者は、剣［つるぎ］に選ばれし者なり。険しき旅に出でて、世界の始まりに生まれし者を支配する。」

はじまりは、小さな好奇心だった。平和を愛するヘネシー王はある日、城の地下深くに隠された古い扉を発見した。
その扉には古代のルーン文字でこう記されていた。

「我、始まりに生まれし者を滅ぼすに至らず。ここに封じたり。その者を滅ぼせしめる勇者、この地に来たる日まで何人［なんびと］もこの扉に触れることなかれ……」

好奇心にかられた王は、扉をひらき中に入った。そこに見たものは、巨大な恐ろしい竜の絵だった。その竜の胸には１本の剣がささり、王が近づくと竜の目はあやしく赤い光をはなつ。まるで吸い寄せられるように、王は剣へと腕をのばした。その瞬間、すさまじい音が城をゆさぶり、何者かの歓喜の声が響く中、剣はくだけちった。こうして暗黒の封印はとかれ、王の心は深い闇へと落ちていった。
ヘネシー王は変わり、恐怖と絶望が支配する国となった。やがて待望の王子が生まれて、人々の間にわずかな喜びが広がった。しかし、王はおさない王子の腕を見た瞬間、狂ったように襲いかかった。かばった王妃の死とひきかえに王子は助かり、老騎士に抱かれて城を脱出した。
それから１５年。
王子をたくましく育てた老騎士は、１本の剣をあたえて、生い立ちの秘密を語りきかせた。
闇を封じる剣をもとめて、ふたたび平和を取り戻すために、王子は旅立つ。
王子の左腕には、ひとつのアザがある。それは、まさに剣そのものであった。

3 操作方法

メイン画面と戦闘画面（→7）での操作方法

コマンドの選択	✣
移動方向の選択	✣
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
メッセージ送り	Ⓐ（メッセージ内に▼表示中）
メッセージの早送り	Ⓐ/Ⓑ（メッセージ表示中）
戦闘時のメッセージを自動で送るか、手動で送るかを切り替える	START/SELECT/Ⓨ

タイトル画面での操作方法

項目の選択	✣/SELECT/Ⓨ
ゲーム開始	Ⓐ/Ⓑ/START

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

タイトル画面

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。最初から始める場合は「NEW GAME」を選びます。続きから再開する場合は、「CONTINUE」を選びます。

続きから再開する

「CONTINUE」を選ぶと、右の画面が表示されます。以下の操作で文字を選び、「おつげのことば」(パスワード)を入力してください。
正しく入力すると、続きからゲームを再開することができます。
※「おつげのことば」は、きとうしの部屋(→7)で「すいしょうだま」を見ると表示されます。

カーソルの移動	✜
入力	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。
これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→6）をご覧ください。

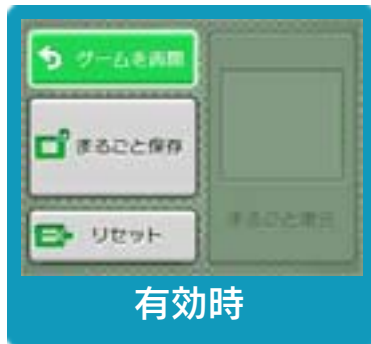
6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
　バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
　バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ+Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 ゲームの進めかた

このゲームは、「メイン画面」でコマンドを選んで、冒険を進めていきます。移動後などに魔物に襲われると、「戦闘画面」に切り替わり、魔物と戦います。

メイン画面

冒険の中心となる画面です。主人公の状態を確認できます。移動先を選んだり、コマンドを選んで怪しい場所を調べたりすることもできます。

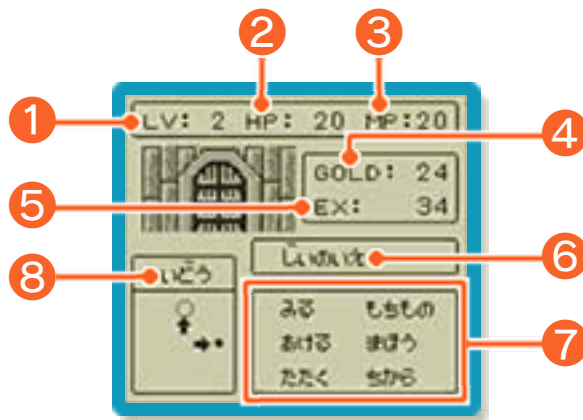
戦闘画面

魔物と戦うときの画面です。戦闘コマンドを選んで、魔物と戦います。

きとうしの部屋について

きとうしの部屋で「きとうし」を見ると、話しかけてきます。きとうしにＧＯＬＤを支払えば、ＨＰやMP（→8）を回復してもらうことができます。また、きとうしの部屋にある「すいしょうだま」を見ると、「おつげのことば」を確認できます。

※「テレポット」の魔法を使うと、きとうしの部屋に移動できます。

メイン画面の見かた

① LV（レベル）

現在のレベルです。魔物を倒して経験値を一定値までためると上がります。

② HP（ヒットポイント）

ヒットポイントの残り数です。0になるとゲームオーバーです。

③ MP（マジックポイント）

マジックポイントの残り数です。魔法を使うときに消費します。

④ GOLD（所持金）

防具やアイテムを買うときに使います。

⑤ EX（経験値）

経験値です。魔物を倒すと増えていきます。

⑥ 現在地

⑦ コマンド

✚で○を動かしてコマンドを選び、Ⓐで決定します。

みる	近くにあるものを確認します。
あける	近くにあるものを開けます。
たたく	近くにあるものを叩いてみます。
もちもの	持っているアイテムを確認します。アイテムを選ぶと使うことができます。
まほう	使える魔法を表示します。魔法を選ぶと使うことができます。
ちから	装備や攻撃力、防御力、行動力（すばやさ）、最大ＨＰ、最大ＭＰ、次のＬＶまでに必要な経験値を確認します。

⑧ いどう

✚で○を動かして移動したい方向を選び、Ⓐで移動します。●が表示されている方向には、魔物がいます。

魔物と戦う

魔物に襲われると戦闘画面になります。以下の戦闘コマンドを選んで魔物と戦い、魔物を倒すか、逃げるとメイン画面に戻ります。

たたかう	武器で攻撃します。
まほう	魔法を使います。
もちもの	アイテムを使います。
にげる	戦闘から逃げ出します。失敗することもあります。
オート	自動で戦います。

ダメージとゲームオーバー

魔物の攻撃や魔法の効果によってダメージを受けると、ＨＰが減ります。ＨＰが０になるとゲームオーバーとなり、「じいのいえ」から再開します。

魔物紹介

ゲームに登場する魔物の名称です。

・グリムロック
・マッド
・インプ
・トレント
・リザード
・バンパイヤ
・イエティ
・ミミック
・メタルミミック
・デビルミミック
・スラッグ
・ドルイド
・オーク
・バッドジー
・クーガ
・暗黒の竜
・ラミア
・シャドウ
・スケルトン
・ラルヴァ
・サイクロプス
・イール
・エイプ
・マタンゴ
・ゴブリン
・ハッグ
・ボーグル
・ゲルガマー
・オオムカデ
・エレメンタル
・ヘネシー王

10 魔法紹介

主人公はレベルが上がると、さまざまな魔法を使えるようになります。

テレポット	じいの部屋や、きとうしの部屋に移動する。
ムーフ	火玉を出して、ランダムで魔物を攻撃する（自分もダメージを受ける場合がある）。
デムーフ	火玉を出して、指定した魔物を攻撃する。
ボザムーフ	火玉を出して、すべての魔物を攻撃する。自分もダメージを受ける。
ガルムーフ	火玉を出して、すべての魔物を攻撃する。
フィー	竜巻を出して、ランダムで魔物を攻撃する（自分もダメージを受ける場合がある）。
デフィー	竜巻を出して、指定した魔物を攻撃する。
ボザフィー	竜巻を出して、すべての魔物を攻撃する。自分もダメージを受ける。
ガルフィー	竜巻を出して、すべての魔物を攻撃する。

トルネ	巨大な炎の塊が現れ、すべての魔物を攻撃する。自分もダメージを受ける。
ガルトルネ	巨大な炎の塊が現れ、すべての魔物を攻撃する。
ザグ	稲妻を出して、ランダムで魔物を攻撃する（自分もダメージを受ける場合がある）。
デザグ	稲妻を出して、指定した魔物を攻撃する。
ボザグ	稲妻を出して、すべての魔物を攻撃する。自分もダメージを受ける。
ガルザグ	稲妻を出して、すべての魔物を攻撃する。
グミー	冷気を出して、すべての魔物のＨＰと行動力を奪う。
ガルグミー	冷気を出して、指定した魔物のＨＰと行動力を奪う。
ラマジ	指定した魔物のＭＰを奪う。
ラマーテ	指定した魔物の行動力と攻撃力、防御力を奪う。
ゲトラフ	指定した魔物のＨＰを吸いとる。

ゲトマジ	指定した魔物のＭＰを吸いとる。
ゲトアプ	指定した魔物の攻撃力を吸いとる。
ゲトボブ	指定した魔物の行動力と防御力を吸いとる。
メッシャー	すべての魔物をくるわす。
リゴウ	自分の行動力をアップする。
リアプ	自分の攻撃力をアップする。
リボブ	自分の防御力をアップする。
リメド	自分のＨＰを小回復する。
ゼリメド	自分のＨＰを中回復する。
ガルリメド	自分のＨＰを大回復する。